

MIÉRCOLES 16

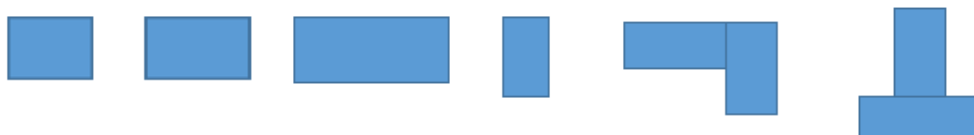
MÁS PROPUESTAS PARA PREPARAR Y JUGAR EN FAMILIA

1- JUEGO DE TETRIS



★ HOY LES PROPONGO PREPARAR UN TETRIS CON MATERIALES FÁCILES DE CONSEGUIR.

★ ESTAS SON LAS FIGURAS QUE VAN A PREPARAR:



ARMADO DEL TABLERO.

MATERIALES:

- ✓ DOS MAPLES DE HUEVO.
- ✓ 6 COLORES DIFERENTES DE TÉMPERAS O FIBRONES DE COLORES.
- ✓ UN CUTER O TIJERA (SERÁ UTILIZADO POR EL ADULTO).



¿CÓMO LO VAN A HACER?

- PINTAR UNO DE LOS MAPLES DE HUEVOS, RESPETANDO LAS FORMAS DE TETRIS ENVIADAS (COMO SE VE EN LA FOTO).



- UNA VEZ QUE SE SECÓ, CON AYUDA DE UN ADULTO, RECORTARLAS.
- DEBEN QUEDAR COMO SE VE EN LA FOTO.



¡A JUGAR!

- AHORA, A MODO DE ROMPECABEZAS, DEBERÁN COMENZAR A ACOMODAR LAS PARTES SOBRE EL MAPLE QUE QUEDÓ ENTERO Y SIN PINTAR.



**PUEDEN DESAFIAR A ALGÚN FAMILIAR Y VER QUIÉN LOGRA ARMARLO EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE.
¡NO SE OLVIDEN DE MEZCLAR LAS PIEZAS!**

2- DOMINÓ



¿QUÉ VAN A NECESITAR?

- FICHAS DE DOMINÓ (ANEXO 1).

CANTIDAD DE JUGADORES:

- 2 (DOS).

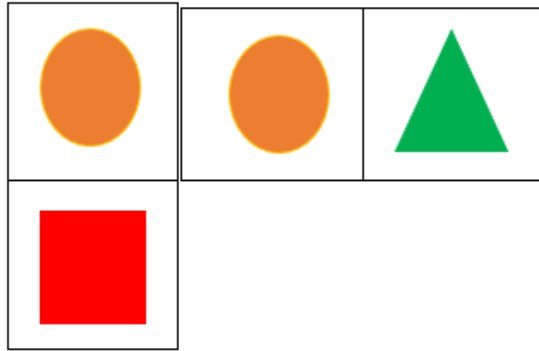
¿CÓMO JUGAR?

- ✓ BUSQUEN EN EL **ANEXO 1** LAS FICHAS. RECUERDEN QUE SI NO PUEDEN IMPRIMIR, PUEDEN DIBUJAR LAS FICHAS EN UNA HOJA APARTE, SIGUIENDO EL MODELO ENVIADO.
- ✓ PARA COMENZAR EL JUEGO DEBERÁN PONER LAS FICHAS BOCA ABAJO SOBRE LA MESA Y COMENZAR A MEZCLARLAS.

ANTES DE JUGAR: DEBERÁN PONERSE DE ACUERDO EN QUIÉN EMPIEZA PRIMERO. SUGIERO QUE LO DEFINAN JUGANDO UN “PIEDRA, PAPEL O TIJERA”

- ✓ CADA JUGADOR, DEBERÁ TOMAR DE LA MESA 5 FICHAS.
- ✓ EL JUGADOR QUE DA COMIENZO AL JUEGO, DEBERÁ PONER EN EL CENTRO DE LA MESA UNA FICHA (DE LAS 5 QUE AGARRÓ).
- ✓ EL SEGUNDO JUGADOR DEBERÁ OBSERVAR ENTRE SUS FICHAS Y: **SI TIENE ENTRE SUS FICHAS, ALGUNA DE LAS FIGURAS EN LA FICHA QUE PUSO EL PRIMER JUGADOR, DEBERÁ COLOCARLA AL LADO DE LA MISMA FIGURA.**

POR EJEMPLO:



- ✓ EN EL CASO DE QUE NO TENGA ENTRE SUS FICHAS ALGUNA DE LAS IMÁGENES QUE APARECE EN LA FICHA DE LA MESA, DEBERÁ AGARRAR OTRA DE LAS FICHAS QUE SE ENCUENTRAN DADAS VUELTA.
SI ESA FICHA NO LE SIRVE, DEBERÁ AGARRAR OTRA, ASÍ HASTA QUE ENCUENTRE UNA QUE PUEDA COLOCAR AL LADO DE ALGUNA QUE ESTÉ EN EL JUEGO.
- ✓ CUANDO YA NO HAYA MÁS FICHAS “DADAS VUELTA” PARA AGARRAR, EL JUGADOR DEBERÁ DECIR “PASO” Y CEDERLE EL LUGAR AL OTRO JUGADOR.
- ✓ Y ASÍ SE CONTINUARÁ EL JUEGO RESPETANDO LOS TURNOS.
- ✓ GANA EL JUGADOR QUE AL FINAL SE QUEDE SIN FICHAS, LOGRANDO COLOCAR TODAS EN EL JUEGO.

¡A DIVERTIRSE EN FAMILIA!

3- BURBUJAS GIGANTES



¡JUGAR CON BURBUJAS ES MUY DIVERTIDO Y MUCHO MÁS SI SON GIGANTES!

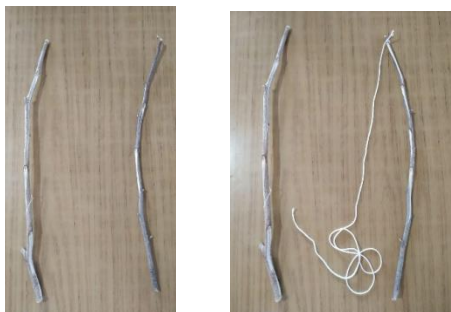
♥ CON MUY POCOS ELEMENTOS SE VAN A DIVERTIR TODO EL VERANO.

¿QUÉ VAN A NECESITAR?

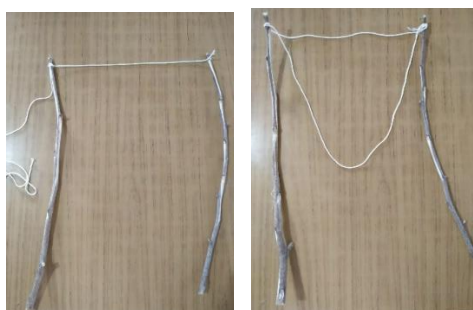
- ✓ DOS RAMAS O PALITOS DE MADERA DE 40 cm. DE LARGO CADA UNO.
- ✓ LANA O HILO GRUESO (1 mts. APROX.).
- ✓ 1 LITRO DE AGUA.
- ✓ MEDIO VASO DE DETERGENTE.
- ✓ 4 CUCHARADAS DE AZÚCAR.
- ✓ BALDE O RECIPIENTE GRANDE.

PASO A PASO:

- A. UBICAR SOBRE LA MESA LAS DOS RAMAS EN FORMA VERTICAL, LUEGO, ATAR LA LANA A LA RAMA QUE SE ENCUENTRA UBICADA A LA DERECHA.



- B. DEJAMOS UNOS 30 CENTÍMETROS DE LANA Y LA ANUDAMOS A LA RAMA DE LA IZQUIERDA. DESPUÉS, DEJAMOS 60 CENTÍMETROS (EL DOBLE) DE HILO Y VOLVEMOS A ANUDAR A LA DERECHA. NOS QUEDARÁ DE LA SIGUIENTE FORMA:



- C. AHORA VAMOS A PREPARAR LA **MEZCLA**: COLOCAR EN EL RECIPIENTE QUE SELECCIONAMOS, LOS TRES INGREDIENTES (AGUA, AZÚCAR Y DETERGENTE) Y MEZCLAR SUAVEMENTE, INTENTANDO NO HACER ESPUMA PORQUE LAS BURBUJAS SE ROMPEN FÁCILMENTE.



LLEGÓ EL MOMENTO DE HACER LAS BURBUJAS

- ✓ SUMERGIR POR COMPLETO LA LANA EN LA MEZCLA.
- ✓ AGARRAR LAS RAMAS O VARILLAS Y HACER UN MOVIMIENTO SUAVE, DE IZQUIERDA A DERECHA, FUERA DEL RECIPIENTE.
- ✓ SI SOPLA ALGO DE VIENTO, ES IDEAL, PORQUE NO SERÁ NECESARIO REALIZAR EL MOVIMIENTO, YA QUE EL PROPIO VIENTO FORMARÁ LA BURBUJA.



¡A DISFRUTAR Y CREAR MUCHAS BURBUJAS!

ANEXO 1

